



DÉPARTEMENT DE
L'EURE
en Normandie

ETHLAN
E-SPORT DEPUIS 2010

Règlement des tournois de jeux-vidéo dans le cadre de l'évènement X.PO

- Inscriptions jusqu'au 27 mars 2022
- Qualifications du 02 au 15 avril 2022
- Phases finales le samedi 16 avril 2022

Organisateur : Département de l'Eure

Co-organisateur : Association ETHLAN Reborn

Ce règlement est rédigé pour le confort et la sécurité de tous. Il est impératif que chaque participant aux tournois en ait pris connaissance et l'ait accepté avant de participer à l'évènement. En cas de manquement au règlement, l'équipe du Département de l'Eure en charge de l'évènement peut à tout moment exclure un participant.

Informations :

Un accès internet sera disponible dans la médiathèque uniquement pour les participants. Cet accès est filtré et analysé en temps réel pour correspondre aux exigences de la loi.



Pour League of Legends :

- Les inscriptions (à partir de 14 ans) s'effectuent auprès de [l'association Ethlan](#) sur la [page dédiée à l'évènement](#) jusqu'au **27 mars 2022**.
- Le jeu se déroule par équipe de 5 sur PC. Lors des inscriptions, pas d'obligation de s'inscrire à 5. L'association Ethlan s'occupera de mettre en relation les joueurs qui n'ont pas d'équipe complète (dans la limite des équipes qui seront disponibles).
- Les qualifications se réalisent du **02 au 15 avril 2022** (les dates et horaires seront précisées après le 27 mars suite au nombre d'équipes inscrites) en distanciel et gérées sur la plateforme [discord d'Ethlan](#) (obligation d'avoir un compte Discord pour y accéder). Les 4 équipes qui atteignent les demi-finales les effectuent en présentiel lors des phases finales.
- Les phases finales se déroulent à la médiathèque Rolland Plaisance d'Evreux le **samedi 16 avril 2022 de 14h00 à 21h30**. Tous les participants qualifiés doivent amener leur matériel informatique à la médiathèque (voir Article 2). Les équipes qualifiées doivent pouvoir s'y rendre. Le cas échéant, elles seront déclassées et ce seront les suivantes du classement qui s'y rendront. Il est fortement conseillé d'arriver à 13h00 afin de prendre le temps d'installer votre matériel et de commencer à 14h00 comme prévu.
- Une autorisation parentale est disponible à la fin du règlement : elle est obligatoire pour les mineurs qualifiés aux phases finales et doit être accompagnée d'une photocopie de la carte nationale d'identité ou passeport valide du mineur ET du responsable légal ayant rempli l'autorisation parentale. Ces documents seront conservés 1 an.

Pour Rocket League :

- Les inscriptions (à partir de 12 ans) s'effectuent auprès des médiathèques partenaires jusqu'au **27 mars 2022** :
 - o Médiathèque de Louviers Boris Vian – vendredi 15 avril de 13h à 18h
 - o Médiathèque d'Evreux Rolland Plaisance – samedi 9, jeudi 14 et vendredi 15 avril de 15h à 17h
 - o Médiathèque de Charleval Jules Verne – samedi 9 avril de 14h à 17h
 - o Médiathèque de Pont-Audemer La Page – mardi 12 avril de 14h à 17h
 - o Ludo-Médiathèque d'Etrepagny – samedi 2 avril de 14h à 17h
- Le jeu se déroule par équipe de 2 sur Nintendo Switch. Lors des inscriptions, pas d'obligation de s'inscrire à 2. Les médiathèques s'occuperont de mettre en relation les joueurs qui n'ont pas d'équipe complète (dans la limite des équipes qui seront disponibles).
- Les qualifications se réalisent du **02 au 15 avril 2022** dans les médiathèques partenaires (les dates et horaires pour chacune des qualifications sont celles mentionnées ci-dessus). Le duo vainqueur de chacune des médiathèques partenaires sera qualifié pour effectuer les phases finales en présentiel.
- Les phases finales se réalisent à la médiathèque Rolland Plaisance d'Evreux le **samedi 16 avril 2022**. Les équipes qualifiées doivent pouvoir s'y rendre. Le cas échéant, elles seront déclassées et ce seront les suivantes du classement qui s'y rendront.
- Les participants peuvent s'ils le souhaitent amener leur propre console Nintendo Switch avec le jeu installé et leurs manettes à condition que la console et le jeu soient à jour au moment de l'évènement. NB : Une seule console est utilisée par équipe.
- Une autorisation parentale est disponible à la fin du règlement : elle est obligatoire pour les mineurs et doit être accompagnée d'une photocopie de la carte nationale d'identité ou passeport valide du mineur ET du responsable légal ayant rempli l'autorisation parentale. Ces documents seront conservés 1 an.

Lots

Lors des phases finales en présentiel le samedi 16 avril 2022 à la médiathèque Rolland Plaisance d'Evreux, 1 500 € de lots seront répartis entre chacune des équipes selon leur classement final à la fin de la journée pour League of Legends et Rocket League. Les membres d'une même équipe recevront les mêmes lots. Ainsi, il faut s'assurer de pouvoir rester jusqu'à la fin de la journée (à savoir 21h30) pour recevoir les lots.

Article 1 : Comportement des participants

- Les participants doivent avoir un comportement correct, porter une tenue décente et respecter autrui. Toutes les personnes qui ne respectent pas ces exigences seront exclues de l'évènement.
- Les insultes, propos racistes ou dénigrants envers d'autres joueurs sont prohibés. Il en est de même pour les pseudonymes utilisés dans les jeux qui sont sujets aux compétitions. Le cas échéant, l'inscription ne sera pas retenue.
- La consommation d'alcool, de drogue et autres substances illicites est strictement interdite sur les lieux et aux alentours de l'évènement. Toute personne en état d'ébriété se verra refuser l'accès à l'évènement.
- Il est également interdit de fumer dans les locaux.
- Des poubelles sont à votre disposition sur les lieux, il est interdit de jeter vos débris, mégots et autres en dehors de celles-ci.
- En cas de dégradation du matériel ou des lieux, les réparations vous seront facturées.
- L'utilisation de "cheat-code" ou de programmes visant à apporter au joueur des avantages par rapport aux autres est strictement interdit.
- En cas de différend avec un autre participant, vous êtes prié de le régler dans la courtoisie et le respect.
- Les participants mineurs (de plus de 12 ans) sont autorisés à participer à l'évènement avec l'accord écrit de leurs parents ou d'un responsable légal, ou doivent être accompagnés d'une personne majeure et responsable. Une photocopie de la carte d'identité ou du passeport valide du responsable légal et du mineur doivent être remis à l'organisateur. Ces documents sont conservés 1 an conformément à la loi.

Article 2 : Matériel

- Tout participant à **League of Legends** doit se présenter à l'évènement avec :
 - Son ordinateur personnel complet (Clavier, souris, écran, unité centrale, câbles d'alimentation, carte réseau 10/100Mbps ou 10/100/1000Mbps)
 - Une multiprise de type "triplette" ou multiprise avec 5 sorties.
 - Un câble Ethernet de 5 mètres minimum de qualité CAT5 ou CAT6.
 - Un casque audio (les enceintes ne sont pas autorisées)
- Les participants ont le droit d'avoir jusqu'à 2 écrans maximum. Les écrans ne doivent pas dépasser 27" (pouces).
- En cas de prêt de matériel entre les membres ou de la part de l'équipe, vous devrez rendre l'objet du prêt avant votre départ.
- Vous devez impérativement avoir un antivirus à jour et activé et avoir un ordinateur entièrement scanné.
- Le matériel apporté est et reste sous votre responsabilité. Nous ne pourrions pas être tenus responsables en cas de perte, de vol ou de dégradations.
- Les organisateurs ne pourront être tenus responsables en cas de perte, de dégâts du matériel personnel ou de modification des données informatiques présentes sur vos machines.

Article 3 : Avertissements

- Une fois les qualifications commencées, les équipes ne sont pas autorisées à être modifiées. Une absence, même à titre justifiable, entrainera la disqualification de l'équipe dans son intégralité.
- Chaque participant est responsable du contenu de son propre ordinateur.
- Vous devez posséder une assurance responsabilité civile par mesure de précaution.
- Vous restez seul juge de votre condition physique, votre participation à l'évènement reste sous votre responsabilité. Si vous avez des problèmes de santé ou des allergies, merci de nous en informer avant votre participation à l'évènement.
- Le partage de fichiers lors des tournois est interdit pour conserver un réseau et un temps de réponse de qualité. Vous serez libres de tous transferts en dehors des tournois.
- Les échanges de fichiers sont tolérés en dehors des tournois mais les organisateurs déclinent toute responsabilité quant à la nature des données échangées et contenues sur les machines personnelles des joueurs.
- Toute utilisation de l'accès internet non autorisé (téléchargements, streaming, musique, vidéo, voix sur IP, newsgroup ...) amènera à une exclusion de l'évènement.
- Les organisateurs se réservent le droit de suspendre temporairement ou définitivement l'infrastructure réseau et informatique mis en œuvre en cas de nécessité (Exemples : propagation d'un virus ou en cas d'orage).
- Lors de votre installation, vous devez demander à un organisateur de vous raccorder au réseau informatique ainsi qu'au réseau électrique. Les participants n'ont pas le droit de manipuler les infrastructures réseau et électriques pour des raisons de sécurité.
- La consommation de nourriture est interdite dans les médiathèques. Un espace dédié à l'achat et à la consommation de la nourriture sera disponible et indiqué le samedi 16 avril lors des phases finales à la médiathèque Rolland Plaisance d'Evreux.
- Toute tentative d'accéder à un matériel, un ordinateur, un serveur ou un local sans autorisation est strictement interdite. En cas de manquement, vous vous exposez à une expulsion définitive de l'évènement.
- Les matériels réseaux (serveurs, switches, câbles, points d'accès wifi...) et électrique ne peuvent être manipulés et configurés que par les organisateurs.

Article 4 : Droit à l'image

- L'évènement sera filmé et des photos seront prises lors de celle-ci. Vous autorisez par l'acceptation de ce règlement la publication de ces photos et vidéos sur des médias divers comme le site de l'association Ethlan ou du Département de l'Eure et les réseaux sociaux. Vous déclarez par le présent que ces droits sont cédés sans contrepartie de quelque sorte que ce soit, notamment financière.

Autorisation Parentale

Afin de valider la participation de votre enfant à ce tournoi, nous vous demandons de remplir cette autorisation parentale :

M ou Mme _____ autorise

Mon enfant _____ âgé(e) de _____ ans

Résidant au _____

Mail : _____ Tél : _____

À participer au tournoi : League of Legends Rocket League

Organisé par le Conseil Départemental de l'Eure et le réseau des Médiathèques Départementales de l'Eure.

J'atteste avoir pris connaissance du règlement avec mon enfant : oui non

Comme stipulé dans l'article 4 du règlement, j'autorise l'utilisation des photos sur lesquelles mon enfant pourrait apparaître dans le cadre de ces tournois et qui pourraient être publiées sur le site internet et les réseaux sociaux du Département de l'Eure et de l'association Ethlan.

• **Pour finaliser cette autorisation, nous vous demandons une photocopie de la carte d'identité ou passeport valide de votre enfant ainsi que celle du responsable légal ayant rempli ce document. Les photocopies seront conservées 1 an.**

Date : _____

Signature du responsable légal :